Moyens d'expression et de représentation IV

UE 29

Enseignant(s) responsable de l'UE : Gilles-Olivier SAUSSEZ

Année d'études	Bloc 2
Acronyme	AJU22INFO3
Nombre de crédits ECTS	2 (facteur de pondération)
Volume horaire	26 h (Q1 0 / Q2 26)
Période de l'année	Quadrimestre 2
Niveau du cycle	1er cycle
Cadre européen de certification	Niveau 6
Caractère dans le programme	Cours obligatoire dans le programme
Langue(s) d'enseignement	Français
Coordonnées du service	Campus de Bruxelles, Avenue Émile Gryson 1 (bât. 4C), 1070 Bruxelles
Mode d'évaluation	Unité évaluée en épreuve intégrée
UE prérequises	Néant
UE corequises	Néant

Liste des activités d'apprentissage

Activité d'apprentissage	Volume horaire	ECTS	Présence obligatoire
AJ22DM3A Dessins assistés par ordinateur 2	26	2	NON

Contribution de l'UE au profil d'enseignement du programme

- **AR01.2** 1.2 Élaborer des supports et documents conceptuels, scientifiques et/ou techniques adaptés à des publics cibles.
- **AR01.3** 1.3 Adapter sa communication orale, écrite et/ou graphique aux différentes situations professionnelles.
- **AR04.3** 4.3 Mobiliser son intuition, développer et utiliser sa créativité.
- **AR04.5** 4.5 Conceptualiser et spatialiser les options prises lors de la planification du développement d'un site, et les exprimer sous forme textuelle, graphique et/ou plastique.

Autres connaissances ou compétences prérequises

Dessins assistés par ordinateur 2

Connaissance de base pour la manipulation d'ordinateurs (Windows) et pour l'utilisation du logiciel de dessin assisté déjà appliqué en 2D dans l'AA Dessins assistés par ordinateur 1 (Autocad).

Descriptif des objectifs et des contenus de l'UE

Dessins assistés par ordinateur 2

Objectifs
Familiariser l'étudiant avec les techniques de modélisation graphique informatisées 3D utilisées dans le milieu professionnel et adaptées aux projets d'architecture des jardins et du paysage, à échelles variées
Contenu
Un cours de DAO/Modélisation 3D élaboré autour d'exercices formatifs liés à la réalisation de dessins techniques 3D d'architecture paysagère (plans, coupes, profils,...) de conception et d'exécution à partir de différents logiciels (AutoCAD, Vectorworks,...), gestion des impressions, initiation à la modélisation 3D numérique (AutoCAD,

SketchUp PRO,...), aide à la réalisation des documents à remettre dans le cadre des remises de projets

Activités et méthodes d'apprentissage et d'enseignement

Dessins assistés par ordinateur 2

Cours pratique donné en salle informatique sur base de démonstrations théoriques, d'exercices pratiques et de travaux personnels dirigés

Acquis d'apprentissage sanctionnés, spécifiques et contribuant à l'UE

Dessins assistés par ordinateur 2

- Maîtriser le dessin technique d'architecture paysagère de qualité professionnelle à l'aide de l'outil informatique;\r\n- Produire et mettre en page des documents informatisés graphiques (plans, rendus,...) et textuels afin de communiquer les intentions d'un projet d'architecture paysagère;\r\n- Modéliser en 3D numérique un projet simple d'architecture du paysage. \r\n

Description des supports de cours indispensables

Aucun support indispensable renseigné.

Description des références et des supports complémentaires

Description	Accès à la source	URL
Dessins assistés par ordinateur 2 : - Fiche de cours récapitulative des fonctions de modélisation 3D dans AutoCAD;\r\n	Le support est distribué au cours	—
Dessins assistés par ordinateur 2 : - Obtention des licences éducatives gratuites des logiciels enseignés sur un ordinateur personnel de l'étudiant (AutoCAD, SketchUp).	—	—

Mode d'évaluation et de pondération par activité au sein de l'UE

Cette unité d'enseignement est évaluée en épreuve intégrée.

Juin

Ensemble de l'UE

Travaux durant la session	100 %	Type de questions : L'examen consiste en un travail à remettre le jour de l'examen	Examen à livre : Livre ouvert

Remise d'un travail personnel 3D d'un projet d'architecture des jardins et du paysage. En relation avec l'activité d'apprentissage Atelier Projet 2, l'étudiant réalise et transmet par mail 2 perspectives 3D (issues du projet de la période B ou C/D).

Si l'étudiant utilise un autre programme qu'Autocad ou Sketchup, pour ajouter de la texture (par exemple une coloration à la main ou sur support infographique), il devra déposer une note explicative (+- 10 lignes) et la base 3D réalisée démontrant les étapes d'élaboration des croquis. La note et les 3D de construction seront intégrées à côté des croquis, en dehors des planches rendues pour le projet Atelier Projet 2.

Août			
Ensemble de l'UE			
Travaux durant la session	100 %	Type de questions : L'examen consiste en un travail à remettre le jour de l'examen	Examen à livre : Livre ouvert
Remise d’un travail personnel 3D d’un projet d’architecture des jardins et du paysage. En relation avec l’activité d’apprentissage Atelier Projet 2, l’étudiant remet, par mail, une version améliorée des 2 perspectives 3D (issues du projet de la période B ou C/D).. La version non-améliorée sera sanctionnée d'une note de 0/20. Si l’étudiant utilise un autre programme qu’Autocad ou Sketchup, pour ajouter de la texture (par exemple une coloration à la main ou sur support infographique), il devra déposer une note explicative (+- 10 lignes) et la base 3D réalisée démontrant les étapes d’élaboration des croquis. La note et les 3D de construction seront intégrées à côté des croquis, en dehors des planches rendues pour le projet Atelier Projet 2.			